

Spezialist (m/w/d) Web Interfaces

Embedded Software Engineering. Industrial Automation. Tools & Methods.

Seit unserer Gründung im Jahr 1996 sind wir ein erfolgreiches Team aus ambitionierten Ingenieuren und Informatikern. Gemeinsam arbeiten wir daran, aus dem universellen Werkstoff des Informationszeitalters – Software – Innovation und Fortschritt für die Industrie zu entwickeln. Bei uns erwarten Dich nicht nur fachliche Weiterentwicklung, leistungsgerechte Vergütung, flexible Arbeitszeiten und kompetente Kollegen, sondern auch spannende Projekte.

Arbeitsort: Stuttgart-Vaihingen / Kernat (Ostfildern)

Deine Aufgaben

- Entwicklung und Pflege von bereichsübergreifenden User Interfaces für ethernetbasierte Feldbusgeräte sowie Inhouse-Consulting, Koordination und Implementierungsunterstützung der Produktentwicklungsabteilungen
- Entwicklung und kontinuierliche Optimierung der Produktinterfaces in Bezug auf Usability, Performance und Responsive Design sowie der Entwicklungswerkzeuge und -methoden
- Koordination der bereichsübergreifenden Releaseverwaltung und Softwareversionierung der Embedded WEB-Interfaces

Das bringst Du mit

- Sehr gute Kenntnisse in JavaScript, HTML5 und CSS sowie in Frameworks wie Angular, React, Node.js, XML, JSON etc. und ein gutes Feeling für gute Usability und User Experience Design in webbasierten Benutzerschnittstellen
- Kenntnisse im Bereich der Firmware- und Softwareentwicklung für webbasierte Schnittstellen sowie Erfahrung in der testgetriebenen Entwicklung, Continuous Deployment, Continuous Integration, Testautomatisierung etc.
- Ausgeprägtes Gespür für Software-Architekturen und konstruktive QS
- Sehr gute Deutsch- und gute Englischkenntnisse

Das bieten wir Dir

Gezielte Einarbeitung, einen unbefristeten Arbeitsvertrag, flache Hierarchien, moderne Arbeitsumgebung, reichlich Urlaubstage, Teilzeit-Modelle oder Mobiles Arbeiten, eine offene und konstruktive Gesprächskultur, kostenlose Getränke und noch vieles mehr.

Haben wir Dein Interesse geweckt?
Wir freuen uns über Deine Bewerbung an: